



Infolette

die Zeitung der
Palette an der Ruhr e.V.



Aus dem Inhalt



Donkey Kong



WM Spielplan 2018



Larp Anekdoten (2)



Inhaltsverzeichnis

Schon gewusst.....	3
Computerselbstbau (1).....	4
WM Spielplan 2018.....	6
Larp-Anekdoten (2).....	8
Zero Escape (Spielbericht).....	10
Donkey Kong (Spielbericht).....	12
Darf es auch etwas weniger sein?.....	14
Rezepte.....	16
Veranstaltungskalender.....	17
Impressum.....	18

Vorwort:

Liebe Leserinnen und Leser,

in diesem Monat fiebern die Fußballfans, aber auch lediglich WM-Interessierte, nun wieder der Fußball-Weltmeisterschaft, die diesmal in Russland stattfindet, entgegen. Start ist der 14.06.2018, und selbstverständlich finden Sie auch einen Spielplan in dieser Ausgabe. Dann heißt es jetzt „Daumen drücken“ für unsere Nationalelf.

Eure Infoletten-Redaktion





Schon gewusst,

- dass laut einer Statistik im Jahr 2017 die Menschen im Bundesland Schleswig-Holstein am zufriedensten sind?
- dass im letzten Jahr in Nordrhein-Westfalen 18,01 Millionen Gäste aus dem Inland und 5,27 Millionen Gäste aus dem Ausland in den Beherbergungsbetrieben anreisten?
- dass die Internationale Rote Liste der Weltnaturschutzunion (IUCN) von Dezember 2017 inzwischen 25.821 von 91.523 untersuchten Tier- und Pflanzenarten als bedroht ausweist?
- dass erstmals laut der Roten Liste die Schneeeule als gefährdet gilt?
- dass von dem Unternehmer Elon Musk, bekannt durch Tesla Motors, die Aussage stammt: "Künstliche Intelligenz (KI) kann gefährlicher sein als Atombomben"?
- dass laut einer Umfrage zum Thema "Glaube an Horoskope" rund 23 % der Befragten denken, dass die Sterne unser Leben beeinflussen, aber nicht die einzigen Einflussfaktoren sind?
- dass Experten versichern, dass bösartige Tumore in über 50 % der Fälle durch eine gesunde Ernährung vermieden werden können?
- dass im Vollkornreis krebshemmende Substanzen enthalten sind, die vor Darm-, Brust- und Prostatakrebs schützen?
- dass es in jedem Jahrhundert etwa 240 Sonnenfinsternisse gibt und in den meisten Jahren irgendwo auf der Erde zwei Sonnenfinsternisse stattfinden?
- dass die nächste totale Sonnenfinsternis erst wieder am 3. September 2081 von Deutschland aus zu sehen ist?

A.H.





Eine Einführung in den modernen Computerselbstbau (Teil 1)

Viele ehemalige PC-Schrauber denken voller Nostalgie zurück an ihre kleinen Schätze, welche sie sich Stück um Stück zusammensparten und dann in mühevoller Kleinarbeit mit viel Herzblut zu einem funktionierenden Rechner zusammenschraubten. In diesem dunklen Zeitalter der Informationstechnik lauerten allerlei Schrecken wie Inkompatibilität, schlechte oder kaum vorhandene Standardisierung von Komponenten und der unaufhaltsame Fortschritt, der einen Rechner innerhalb von nur 3 - 6 Monaten von High End zu Schnee von gestern verwandelte. Auch miserable Anleitungen, scharfkantige Gehäuse oder schlecht verarbeitete Bauteile machten Selbstbauern das Leben schwer. Viele dieser ehemaligen Pioniere gaben aus solchen Gründen oftmals ihr Hobby auf und wechselten auf - aus Preis-Leistungstechnisch gesehener Perspektive - miserable Fertigrechner, welche zwar auf Anhieb funktionierten, sich aber nur schlecht upgraden ließen, ungewollte Teile enthielten, die man nicht wollte, aber mitbezahlen musste oder von fragwürdiger Qualität waren und nur kurze Zeit hielten.

Allerdings ist es meist nicht nur ratsam aus Kostengründen selber Hand anzulegen, auch ist die Qualität des Aufbaus, die Möglichkeit einer günstigen Aufrüstung und die der Komponenten bei eigener Auswahlmöglichkeit in vielen Fällen deutlich besser, wenn man selbst Hand anlegt.

In den letzten dreißig Jahren hat sich zum Glück viel getan und das Projekt Eigenbau ist heute einfacher als je zuvor. Wer es nicht glaubt, kann sich selbst eines Besseren belehren und voller Staunen Neunjährigen bei Youtube dabei zugucken, wie sie sich beim Selbstbau filmen und nützliche Tipps geben.

In diesem Artikel möchte ich drei Auswahlkriterien aktueller Komponenten vorstellen, welche sich in drei Preiskategorien aufspalten, die wiederum auf die individuellen Bedürfnisse der potenziellen Käufer abgestimmt sind. Dies soll als Auffrischung aktueller Technik dienen und eine kleine Übersicht aktueller, empfehlenswerter Technik bieten.

Zum einen wäre da der Einsteiger-PC, der für normalen Desktopbetrieb, Youtube oder andere, weniger anspruchsvolle Anwendung, wie z.B. Office ausgelegt ist (etwa 200-500€). Gefolgt von der gehobenen Preisklasse, der Mittelklasse (etwa 500-1000€), für erweiterte Anwendungen wie Photoshoppeditionen, 3D-Spiele und das Schneiden von Videos, und die der Oberklasse für 1500€ aufwärts, welche für 4K-Gaming, VR und 4-8K Videoschnittsoftware ausgelegt sind, mit anderen Worten die Creme de la Creme der modernen, digitalen Unterhaltung.

Aber fangen wir erst einmal bei den Grundsritten an.

Ein wichtiger Faktor ist natürlich die Stromversorgung des Rechners. Bei dieser Komponente sollte man auf keinen Fall sparen, da sonst die Freude am neuen System nur von kurzer Dauer ist und man schnell bei sogenannten Chinaböllern (billige Fabrikate) sämtliche Komponenten, im wahrsten Sinne des Wortes, braten kann. Viele Menschen machen ebenfalls den Fehler, dass mehr automatisch besser sei, allerdings ist der Wirkungsgrad ein sehr wichtiger Faktor den es zu beachten gilt. Diesen erkennt man an den sogenannten 80+ Zertifizierungen, welche von Bronze bis Platinum reichen. Dies bedeutet, dass nicht mehr die 20 % Energie in reine Hitze umgewandelt werden und so einfach verloren gehen. Dies freut meist Ihren Stromanbieter, ist aber katastrophal für die eigene Stromrechnung. Aber um das optimale Netzteil für sein System zu finden, bedarf es keinen Abschluss in Raketenwissenschaften. Ein einfacher Bedarfsrechner, in dem man seine Komponenten einträgt, findet sich beispielsweise auf der Seite des Berliner Netzteilherstellers BeQuiet, welche einem auch noch praktisch-erweise eine Empfehlung für ein qualitativ hochwertiges Netzteil bieten.

Der nächste Schritt ist die Wahl des Gehäuses. Sollten Sie keinen Großartigen Wert auf Dinge wie Schalldämmung oder ausfallender Beleuchtung in allen Regenbogenfarben legen, ist man auch bei billigen Gehäusen gewappnet, da alle nach einem Standard gebaut werden, die das problemlose Einbauen der



Komponenten wie Mainboard, Netzteil etc. ermöglichen. Nur bei optionalen Komponenten wie dem Einbau einer Grafikkarte sollte man die Maße mit der Länge des Gehäuses noch einmal sicherheitshalber abgleichen. Im Einsteigerbereich kann man eigentlich jedes gängige Gehäuse ab 24,99 € nehmen, nur notfalls vielleicht noch einmal die Bewertungen seitens scharfer Kanten etc. abgleichen.

Kommen wir nun zum Herzstück des PCs, der Prozessor oder auch CPU (Central Processing Unit) genannt. Hier kann man heutzutage aus den zwei großen Herstellern AMD und Intel wählen. Beide sind relativ gleichwertig und auch mit allen Komponenten wie Eingabegeräten oder Grafikkarten kompatibel. Aber aufgepasst! Das Mainboard unterstützt entweder Intel oder AMD und man sollte immer darauf achten, dass sich die Sockelbezeichnung des Prozessors mit dem gewählten Mainboard deckt. (aktuell: Intel 1151, AMD AM4) Aber dazu später mehr.

Ein Vorteil den viele moderne Prozessoren mitbringen, besonders bei denen von Intel, ist eine integrierte Grafikeinheit. Sie stellt eine komplette sehr stromsparende Grafikkarte innerhalb des Prozessors dar. Dies ist besonders interessant für günstige Einsteiger PCs, hat aber auch in höheren Preislagen den Vorteil, dass falls ein defekt innerhalb der externen Grafikkarte vorliegt, der PC weiterhin nutzbar bleibt. Meine Empfehlung für Einsteiger wäre mindestens ein Pentium G5400, welcher inklusive Kühler zurzeit für etwa 65 € über die Ladentheke geht. Im Mittelklassebereich ein I5 8500 für etwa 200 € und im High-End-Bereich das derzeitige Flaggschiff, der I7 8700k, welcher mit etwa 350 € zu Buche schlägt.

Der nächste Punkt wäre der Arbeitsspeicher oder auch Ram (Random Access Memory) genannt. Hier sollte man mit aktuellen Betriebssystemen mindesten 4 Gb einbauen, da es in modernen Betriebssystemen wie Windows 10 sonst zu nervigen Rucklern, langen Ladezeiten oder anderen Problemen kommen kann. Der derzeitige Standard ist DDR4 welcher gegenüber dem Vorgänger DDR3 keine wirklichen Geschwindig-

keitsvorteile bietet. Sollte man viel mit Photoshop oder vergleichbaren Grafikanwendungen arbeiten oder gar moderne Spiele nutzen wollen, ist meine Empfehlung direkt 16 Gb Ram zu verbauen. Auch im High End Bereich ist derzeit nicht mehr notwendig. Die absolute Obergrenze sollte bei 32 Gb liegen, da alles darüber liegende reine Geldverschwendung darstellt. Da alle Ramriegel von drei verschiedenen Herstellern produziert werden (Micron, Hynix und Samsung), die im Großen und Ganzen die gleiche Qualität haben und die Unterschiede bei Zugriffszeiten im Nanosekundenbereich liegen, kann man bei der Auswahl eigentlich nichts falsch machen. Grundsätzlich gilt: je geringer die CL bzw. CAS (Column Address Strobe Latency) also die Zugriffszeit, desto teurer der Speicher. Dies ist aber wirklich nur im High-End-Benchmarking-Bereich oder bei Supercomputerclustern von Relevanz und sollte keinen spürbaren, sondern nur messbaren Effekt auf die Leistung haben.

Meine Empfehlung für die Einstiegsrechner lautet wie folgt: ein Riegel Crucial DIMM 4, 4 GB DDR4, 2400 Mhz und für Mittel- und Oberklasserechner jeweils zwei Riegel G.Skill DIMM, 16 Gb, 3000 Mhz im Set.

Fortsetzung folgt ...

Christoph K.



Spielplan Fußball-Weltmeisterschaft 2018 in Russland

Gruppe A: Ägypten/Russland/Saudi-Arabien/Uruguay

Do 14.06. 17 Uhr Moskau:	Russland – Saudi-Arabien	☐	☐
Fr 15.06. 14 Uhr Jekaterinburg:	Ägypten – Uruguay	☐	☐
Di 19.06. 20 Uhr St. Petersburg:	Russland – Ägypten	☐	☐
Mi 20.06. 17 Uhr Rostow:	Uruguay – Saudi-Arabien	☐	☐
Mo 25.06. 16 Uhr Samara:	Uruguay – Russland	☐	☐
Mo 25.06. 16 Uhr Wolgograd:	Saudi-Arabien – Ägypten	☐	☐

Gruppe B: Iran/Marokko/Portugal/Spanien

Fr 15.06. 17 Uhr St. Petersburg:	Marokko – Iran	☐	☐
Fr 15.06. 20 Uhr Sotschi:	Portugal – Spanien	☐	☐
Mi 20.06. 14 Uhr Moskau:	Portugal – Marokko	☐	☐
Mi 20.06. 20 Uhr Kasan:	Iran – Spanien	☐	☐
Mo 25.06. 20 Uhr Kaliningrad:	Spanien – Marokko	☐	☐
Mo 25.06. 20 Uhr Saransk:	Iran – Portugal	☐	☐

Gruppe C: Australien/Dänemark/Frankreich/Peru

Sa 16.06. 12 Uhr Kasan:	Frankreich – Australien	☐	☐
Sa 16.06. 18 Uhr Saransk:	Peru – Dänemark	☐	☐
Do 21.06. 14 Uhr Samara:	Dänemark – Australien	☐	☐
Do 21.06. 17 Uhr Jekaterinburg:	Frankreich – Peru	☐	☐
Di 26.06. 16 Uhr Moskau:	Dänemark – Frankreich	☐	☐
Di 26.06. 16 Uhr Sotschi:	Australien – Peru	☐	☐

Gruppe D: Argentinien/Island/Kroatien/Nigeria

Sa 16.06. 15 Uhr Moskau:	Argentinien – Island	☐	☐
Sa 16.06. 21 Uhr Kaliningrad:	Kroatien – Nigeria	☐	☐
Do 21.06. 20 Uhr Nischni Nowgorod:	Argentinien – Kroatien	☐	☐
Fr 22.06. 17 Uhr Wolgograd:	Nigeria – Island	☐	☐
Di 26.06. 20 Uhr Rostow:	Island – Kroatien	☐	☐
Di 26.06. 20 Uhr St. Petersburg:	Nigeria – Argentinien	☐	☐

Gruppe E: Brasilien/Costa Rica/Schweiz/Serbien

So 17.06. 14 Uhr Samara:	Costa Rica – Serbien	☐	☐
So 17.06. 20 Uhr Rostow:	Brasilien – Schweiz	☐	☐
Fr 22.06. 14 Uhr St. Petersburg:	Brasilien – Costa Rica	☐	☐
Fr 22.06. 20 Uhr Kaliningrad:	Serbien – Schweiz	☐	☐
Mi 27.06. 20 Uhr Moskau:	Serbien – Brasilien	☐	☐
Mi 27.06. 20 Uhr Nischni Nowgorod:	Schweiz – Costa Rica	☐	☐

Gruppe F: Deutschland/Mexiko/Schweden/Südkorea

So 17.06. 17 Uhr Moskau:	Deutschland – Mexiko	☐	☐
Mo 18.06. 14 Uhr Nischni Nowgorod:	Schweden – Südkorea	☐	☐
Sa 23.06. 17 Uhr Rostow:	Südkorea – Mexiko	☐	☐
Sa 23.06. 20 Uhr Sotschi:	Deutschland – Schweden	☐	☐
Mi 27.06. 16 Uhr Jekaterinburg:	Mexiko – Schweden	☐	☐
Mi 27.06. 16 Uhr Kasan:	Südkorea – Deutschland	☐	☐

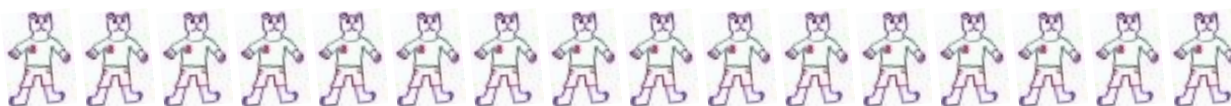
Gruppe G: Belgien/England/Panama/Tunesien

Mo 18.06. 17 Uhr Sotschi:	Belgien – Panama	☐	☐
Mo 18.06. 20 Uhr Wolgograd:	Tunesien – England	☐	☐
Sa 23.06. 14 Uhr Moskau:	Belgien – Tunesien	☐	☐
So 24.06. 14 Uhr Nischni Nowgorod:	England – Panama	☐	☐
Do 28.06. 20 Uhr Kaliningrad:	England – Belgien	☐	☐
Do 28.06. 20 Uhr Saransk:	Panama – Tunesien	☐	☐

Gruppe H: Japan/Kolumbien/Polen/Senegal

Di 19.06. 14 Uhr Saransk:	Kolumbien – Japan	☐	☐
Di 19.06. 17 Uhr Moskau:	Polen – Senegal	☐	☐
So 24.06. 17 Uhr Jekaterinburg:	Japan – Senegal	☐	☐
So 24.06. 20 Uhr Kasan:	Polen – Kolumbien	☐	☐
Do 28.06. 16 Uhr Samara:	Senegal – Kolumbien	☐	☐
Do 28.06. 16 Uhr Wolgograd:	Japan – Polen	☐	☐





Achtelfinale

Sa 30.06. 16 Uhr Kasan:	Erster C _____	– Zweiter D _____	_ : _
Sa 30.06: 20 Uhr Sotschi:	Erster A _____	– Zweiter B _____	_ : _
So 01.07. 16 Uhr Moskau:	Erster B _____	– Zweiter A _____	_ : _
So 01.07. 20 Uhr Nischni Nowgorod:	Erster D _____	– Zweiter C _____	_ : _
Mo 02.07. 16 Uhr Samara:	Erster E _____	– Zweiter F _____	_ : _
Mo 02.07. 20 Uhr Rostow:	Erster G _____	– Zweiter H _____	_ : _
Di 03.07. 16 Uhr St. Petersburg:	Erster F _____	– Zweiter E _____	_ : _
Di 03.07. 20 Uhr Moskau:	Erster H _____	– Zweiter G _____	_ : _



Viertelfinale

Fr 06.07. 16 Uhr Nischni Nowgorod:	Sieger AF 1 _____	– Sieger AF 2 _____	_ : _
Fr 06.07. 20 Uhr Kasan:	Sieger AF 5 _____	– Sieger AF 6 _____	_ : _
Sa 07.07. 16 Uhr Samara:	Sieger AF 7 _____	– Sieger AF 8 _____	_ : _
Sa 07.07. 20 Uhr Sotschi:	Sieger AF 3 _____	– Sieger AF 4 _____	_ : _



Halbfinale

Di 10.07. 20 Uhr St. Petersburg:	Sieger VF 1 _____	– Sieger VF 2 _____	_ : _
Mi 11.07. 20 Uhr Moskau:	Sieger VF 3 _____	– Sieger VF 4 _____	_ : _



Spiel um Platz 3.

Sa 14.07. 16 Uhr St. Petersburg:	Verlierer HF 1 _____	– Verlierer HF 2 _____	_ : _
----------------------------------	----------------------	------------------------	-------



Finale

So 15.07. 17 Uhr Moskau:	Sieger HF 1 _____	– Sieger HF 2 _____	_ : _
--------------------------	-------------------	---------------------	-------



Larp-Anekdoten Teil 2

Live – Rollenspiel mag für Außenstehende schon etwas komisch anmuten: Ein Haufen seltsam gewandeter Leute tut als wäre er jemand anderes und schlägt auch schon einmal mit Polsterwaffen aufeinander ein, gibt sich innerhalb des Spiels Feindschaften hin, die im echten Leben direkt wieder verschwinden oder flüchtet vor, als Orks verkleideten, Menschen. Dass dieses ganze Spektakel aber auch für Rollenspieler selbst zu lustigen Situationen, in denen man sich das Lachen verkneifen muss, führen kann möchte ich in diesem Artikel beweisen.

Zur Erklärung noch schnell drei Begriffe:

It: Wir befinden uns im Spiel, die Spieler verkörpern ihre Charaktere.

Ot: Hier regiert die Realität und es wird gerade nicht gespielt.

Charakter: Die Rolle/Die Figur, die der Spieler It verkörpert.

Der Chaos Kater (It)

Meine Vorfreude war ziemlich groß, als ich hörte, dass ein Mitspieler demnächst als Katzenwesen auftauchen würde. Wie chaotisch es aber werden würde, hätte ich mir nie ausmalen können. Zum einen kannte der Gute absolut nichts und ließ sich ausgiebig hinter den Ohren kraulen, hockte sich auf Tischen und beließ es dabei die meiste Zeit über kein menschliches Wort zu verlieren, zum anderen sorgte er dafür, dass ein großer Teil der in der Taverne Anwesenden bekiffen spielen musste. Die „Droge“ wurde durch ein Räucherstäbchen symbolisiert und zack, schon spielten die Meisten mit. Etwas, das ich leider nur aus Erzählungen mitbekommen habe. Was ich aber sehr wohl live miterlebt habe, war die Tatsache, dass die Hälfte der Anwesenden dem armen Kater ans Leder wollte. Ich kam auf die tolle Idee zu versuchen, den Kater irgendwie zu retten. Also auf zu der Person, die wohl den dicksten Hals auf das wandelnde Fellknäuel haben könnte: Ein Goblin war's. Eine Mitspielerin aus

meiner Gruppe hatte offenbar dieselbe Idee wie ich, denn sie stand schon vor Ort. Genauer: Sie stand vor Ort und als klar wurde, dass sie dem Kater helfen wollte, hatte sie auch ratzfatz eine Pistole im Gesicht. Besonders erfolgreich waren wir bei unseren Rettungsversuchen auch nicht, da wir zu wenig Geld besaßen um ihn frei zu kaufen, und der gute Herr wohl wild darauf war, dem armen Tierchen persönlich den Hals umzudrehen. Gut, dass der Rest der Crew uns wieder unter seine Fittiche nahm. Die Jagd auf den Kater ging nämlich die ganze Veranstaltung lang und war definitiv ein Höhepunkt.

Bildungsinteressierter Krampusgehilfe (It)

In der Taverne „Zum letzten Meilenstein“ im Dezember 2017 herrschte eine kleine Krampus-Plage. Kramperl sind volkstümliche Schreckgestalten, die in bestimmten Gegenden den Nikolaus begleiten. Diese Kramperl wurden noch von Wesen begleitet, die ich mythologisch nicht genau einordnen konnte. Neugierig waren sie auf jeden Fall, denn einer von ihnen sprach einen Priester auf seinen Behälter mit Weihwasser an. Offenbar fand dieses Wesen es ziemlich seltsam, dass das Wasser nicht zum Trinken gedacht war und verstand den Sinn von Weihwasser nicht ganz. Deswegen riet es dem Priester auch sich mal ein wenig schlau zu machen und mehr Bücher zu lesen, da in diesen ja ziemlich schlaue Dinge stehen. Sicher das letzte, was ich von so einem Wesen erwartet hätte.

Fliegender Wechsel (It)

Was genau ein Bürgermeister im Meilenstein so treibt, weiß ich bis heute nicht. Es fiel nur der Satz „Nein, das will ich nicht werden. Jeder will ihn umbringen.“. Tatsächlich aber fanden sich bei meinem Meilenstein-Besuch genügend Leute, die diese Ehre annahmen und aus irgendeinem Grund wechselte die Schärpe sicher 4- oder 5mal den Besitzer. Unter anderem machte der Priester einer Mondgöttin den Krampus zum Bürgermeister. Auf Ideen kommt der... Die größte Irritation kam aber auf, als die Anführerin der Dunkel elfen zur Bürgermeisterin ernannt wurde. Die



sind ja nun mal nicht dafür bekannt umgänglich und freundlich zu sein. Der Täter? Ebenjener Priester der Mondgöttin. Wer hat diesem Verrückten nur ständig die Schärpe überlassen? Gerade Ot aber sorgte besonders das letzte Ereignis auch bei der betroffenen Bürgermeisterin für Schmunzeln und im ersten Moment musste sie das Lachen unterdrücken.

Vergessene Zivilcourage (It und Ot)

Irgendwie kam es dazu, dass ich eine Mitspielerin, die einen Seefahrercharakter verkörpert, einmal fragte, ob wir schon gemeinsam gespielt hätten. Erinnern konnte ich mich zumindest nicht. Außerdem hielt ich meinen Larp-Charakter bis zu diesem Gespräch für recht feige. Allerdings scheint dies nicht im Zusammenhang mit flauschigen Chaos-Katern zu gelten. Ich erfuhr erst durch das Gespräch, dass ich in einer Situation, in der der Mitspieler, der besagtes Katzenwesen spielte, in Bedrängnis geriet, herzhaft eingriff und ihn gemeinsam mit einer Freundin vor eben jener Spielerin in Sicherheit brachte. Da ist der Charakter schon mal mutig und man vergisst es einfach.



Sekundenschneller Berufswechsel (It)

Anmerkung der Schreiberin: Mit „Imperium“ ist in diesem Fall das Imperium aus einer bekannten Buchreihe gemeint.

Zitat Spieler: Mein Hexenjäger ist ja nicht aus dem Imperium, darum kannte der Bretonen bis dato gar nicht. Einer hat den angesprochen mit: „Ey, ihr seid doch ein Hexenjäger.“ (Bitte mit bretonischem Akzent vorstellen!)

Anmerkung der Autorin: Mit bretonischem Akzent Klingt das Ganze Wie: „Ey, ihr seid doch ein Echsenjäger.“ Das „H“ wird von Bretonen wie ein „A“ ausgesprochen. Somit entspricht der bretonische Akzent dem französischen der realen Welt.

Zitat Spieler: Und der schaut den nur bedröppelt an: „Warum sollte ich Echsen jagen?“ Und der sofort: „Nein... ein (H)exenjäger... Hört ihr nicht die „H“ in (H)exenjäger?“ „Da ist kein „A“ in Echsenjäger...“

Zitat Spieler: Das ging so ne halbe Stunde hin und her. Am Ende haben die ein Kopfgeld auf mich ausgesetzt.

Mit freundlicher Genehmigung von Amren Drako.

A.R.



Zero Escape - Spielbericht



Premisse

Aufgeweckt von einem Beben, erwachte der Protagonist in einer versiegelten Kajüte. Kurz darauf kündigt ein schreckliches Knarzen das Brechen des Bullauges an und der Überdruck von draußen presste literweise Wasser in den Raum. Schnell stieg der Wasserspiegel an und noch schneller fiel ihm das mechanische Schloss am einzigen Ausgang auf. Wie war er hier hingekommen und warum trug er ein Armband, das sich nicht abnehmen ließ? Während die Gedanken wie Wellen an seinem rasenden Verstand brachen, suchte er seine Umgebung nach allem Nützlichen ab. Aus irgendeinem Grund waren unter den Bezügen der drahtigen Doppelbetten zwei Koffer versteckt. Der Eine rot, der Andere blau und beide mit einem Schlüsselloch und einem Drehschlossmechanismus versehen. An der mechanischen Verriegelung der Tür befand sich ein Kartenschlitz. Er hoffte, dass sich die Karten in den Koffern befanden. Nur wie sollte er sie ohne Schlüssel öffnen?

Über dem Waschbecken, auf einem verdreckten Spiegel hing ein Zettel mit verschiedenfarbigen Formen, zwei in Rot und zwei in Blau. Das war ein Hinweis, ganz bestimmt. Aber für was standen die Formen? Für Zahlen? Und wenn ja, wie sollte er schnell genug herausfinden welche Form für welche Zahl stand? Unter dem Spiegel stand ein alter Fotorahmen mit dem vergilbten Bild eines Schiffes. Die Rückseite wurde von verdächtig großen Schrauben an Ort und Stelle gehalten. Einladend offensichtlich. Genauso wie der rote

Griff eines Schraubendrehers, den er aus einem kleinen, überfluteten Schränkchen zog.

Zwischen Foto und Rahmen entdeckte er einen zweiten Formzettel und zu seinem Glück eine Anleitung, die jeder Form eine entsprechende Zahl zuordnete. Jetzt fehlten nur noch die Schlüssel, dachte er und tauchte auf den Grund des Zimmers. Hastig tastete er durch das Wasser und kurz bevor ihm die Luft ausging, erhob er sich mit den Schlüsseln.

Nach einer kurzen Denkaufgabe öffneten sich beide Koffer und wie erhofft befanden sich in beiden passende Karten. Alle mit Zahlen versehen. Auf dem Kofferboden lag ein weiterer Hinweis. Eine Anleitung zur Errechnung des Querproduktes. Welchem Zweck diene sie wohl? Er zog die Karten durch den Schlitz und jedes Mal hörte er den gleichen abweisenden Ton. Er rieb sich die Schläfen um für einen Moment aus der schrecklichen Realität abzutauchen und seine Gedanken zu sortieren. Auf den Karten standen Nummern, auf der Tür prangerte eine rote 5 und im Koffer befand sich eine Anleitung für- Querprodukte! Natürlich, fiel es ihm ein. Die blauen Karten waren mit 1,2 und 3 beschrieben und die roten mit 6,7 und 8. Um das Querprodukt zu errechnen müsste er einfach eine Zahlenreihe addieren und die Summe daraufhin ebenfalls der gleichen Prozedur unterziehen. $6+7+8$ ergab 21. $2+1$ wäre ein Querprodukt von 3. Okay. Jetzt bräuchte er nur noch genau die Karten durch den Schlitz ziehen, dessen Querprodukt 5 ergeben würde.



Kurz bevor das Wasser den Raum gefüllt hatte, öffnete sich der Schließmechanismus der Tür und spülte ihn in einen langen Gang. Den Flur eines Kreuzfahrtschiffes, wie er erkannte. Auch dieser Bereich schien nicht lange trocken zu bleiben und das Wasser quoll ihm entgegen. Schnellen Schrittes floh er von den Wogen in einen breiten Treppenbereich, der auch bei kurzer Beobachtung pompös und dekadent wirkte. Das alte Treppenholz knarzte unter seinen Schuhen, doch er hörte nur das Sprudeln des Wassers, dass die Etage unter ihm komplett verschluckt hatte. Kurz darauf ertönten Stimmen und eine bunt zusammen-gemischte Gruppe aus Leuten stieg die Treppe von oben herab. Was wurde hier nur gespielt? Wurden Sie alle entführt? Waren dass da seine Entführer? Ihn überkam die wage Erinnerung an sein Apartment, ein offenes Fenster und eine drahtige Gestalt in einer Maske, die er für den Bruchteil wahrgenommen hatte, bevor alles schwarz und undeutlich vor seinen Augen wurde. Bevor sich auch nur irgendjemand von Ihnen einen Reim auf die Anderen machen konnte, schallte aus einem verstaubten Lautsprecher im Treppenbereich eine verzerrte Stimme.

„Willkommen an Bord, ich begrüße euch aus der tiefe meines Herzens. Es ist Zeit das wir das Spiel beginnen. Ich wünsche euch allen viel Glück.“

Gameplay

Die Zero Escape Reihe ist ein Mix aus virtueller Novelle und zahlreichen, digitalen Escape-Room-Rätseln (Rätsel mit logischer Abfolge zur Flucht aus einem geschlossenen Raum). Zwischen knackigen Knobel und Logikaufgaben erzählt das Spiel zu Beginn eine simple Geschichte über Gefangene die ihrem Peiniger entkommen wollen und für die Flucht zahlreiche Strapazen auf sich nehmen müssen. Die Erzählung hat zahlreiche Enden, einen einzigartigen Twist der vielen Spielern im Jahr 2010 den Kopf verdreht hatte und viele Erwartungen an das Genre sprengte. Nach jeder Geschichtseinlage stehen die Spielfiguren vor einer verschlossenen Tür und der Spieler vor einer Sammlung von cleveren Rätseln, die thematisch mit der Erzählung

verwoben sind. Hier teilen sich die Figuren in gut charakterisierten Dialogen mit und schneiden mit den Theorien zur ihrer Situation interessante Themen an, welche die eigenen Vermutungen über das Motiv und Ausmaß der Entführung immer wieder steigert oder herumreißt.

Was Rätsel und Geschichte betrifft, möchte ich nicht zu viel vorwegnehmen. Der Einstieg diente nur als Veranschaulichung und wurde grob umrissen. Der größte Spaß ist das unvoreingenommene Erleben der Geschichte und ihrer kleinen und großen Wendungen. Je weniger ich Ihnen erzähle um Ihr Interesse für diese Spielreihe zu wecken umso besser.

Zero Escape: 999 ist hierzulande 2010 für den Nintendo DS erschienen und anders als seine Nachfolger, gab es keine Möglichkeit den Titel auf anderen Wegen zu spielen. Seit März 2017 ist **Zero Escape: 999** in der „**Nonary Games**“ Kompilation zusammen mit seinem direkten Nachfolger **Zero Escape: Virtue's Last Reward** für den PC, PS4 und PS Vita erschienen.

Eine absolute Empfehlung.

C.K.



Donkey Kong Country: Tropical Freeze

- Spielbericht -

Plattform: Switch / Wii U Preis: 40-60€

2010 beglückten uns die Retrostudios bereits mit ihrer Neuauflage und Neuinterpretation des Klassikers Donkey Kong Country, der britischen Edelschmiede Rare aus dem Jahre 1994. Retro Studios, welche vorher bekannt für die geniale Metroid Prime Reihe waren, haben mit Tropical Freeze ein charmantes forderndes Sequel abgeliefert, welches nun auch Besitzer der Switch beglückt. Nun ist Tropical Freeze kein brandneues Spiel, sondern „nur“ eine erweiterte Version des Wii U Originals von 2014. Trotzdem lohnt sich meiner Meinung nach der Griff zur Switch Version, allein schon, weil man eines der schönsten Jump `n Runs aller Zeiten jetzt sogar unterwegs spielen kann.

Story:

Die Story ist so charmant wie einfach. Während Donkey Kong mit seiner Verwandtschaft seinen Geburtstag feiert, fallen auf seiner Heimatinsel die Wikinger (Viehkinger) ein. Diese gemeinen Pinguine wollen mithilfe eines magischen Horns, alles in eine ewige Eiszeit verwandeln. Dies gilt nun, der Spieler als Donkey Kong, mithilfe seiner Neffen Diddy, Dixie und Cranky Kong (der Opa) zu verhindern und die Eindringlinge zu verjagen.

Das Gameplay:

Das Gameplay ist ein klassisches 2D Jump `N Run ala Super Mario. Soll heißen, der Spieler läuft klassisch

von links nach rechts, wobei die Grafik durch Polygone dargestellt wird. Also fachüblich bezeichnet als 2,5D. Im Gegensatz zu Mario hat Donkey Kong aber eine deutlich komplexere Steuerung. So kann er Gegner werfen, sie überrollen und kann mit Hilfe seiner Neffen fliegen (entweder via Jetpack oder Pferdeschwanz) oder mit Hilfe seiner alten Großvaters mit Krückstock in die Höhe schnellen (dessen Mechanik sehr an den Klassiker Ducktales erinnert)

Anders als bei Mario ist allerdings auch der Schwierigkeitsgrad. Dieser liegt deutlich höher als bei den Spielen des roten Nintendo Klempners. Aber keine Angst. In der Switchversion gibt es ein Easymode der sich Funkymodus schimpft. Dieser richtet sich vor allen Dingen an die jüngeren Spieler und Menschen die keine hohe Frusttoleranz haben. Funky Kong besitzt im Gegensatz zu seinem Cousin ein magisches Surfbrett mit dem man Abgründe und Fallen einfach überspringen kann und auch stachelige Untergründe dadurch kein Problem mehr darstellen.

Insgesamt bereist man sechs Inseln mit jeweils sechs Level und drei Geheimlevel durch alternative Ausgänge. Am Ende jeder Insel wartet noch ein kniffliger Bosskampf, der nicht nur spielerisches Können, sondern auch Gehirnschmalz verlangt.

Während des Spielens sammelt man Puzzleteile, welche zusätzlich noch eine geheime siebte Zusatzwelt freischaltet, um mehr Spielzeit herauszukitzeln.



Spieler mit übernatürlichen Reflexen denen das Hauptspiel im normalen Modus zu einfach war, haben zusätzlich die Möglichkeit sich nach dem ersten Durchspielen an den extra schweren Modus heranzuwagen. Dieser bietet mehr Gegner, mehr Fallen und deutlich härtere Bosskämpfe.

Fazit und Wertung:

Alles in allem bietet Donkey Kong Tropical Freeze Unterhaltung für Jung und Alt. Der wunderschöne Grafikstil, die kleinen charmanten Details in den Animationsphasen, der hohe, aber faire Schwierigkeitsgrad motiviert einen immer wieder durch Level und Bosskämpfe zu beißen und wer auf solche Herausforderung keine Lust hat, der wechselt halt in den Funky Modus und mogelt sich so durch. Diese Ergänzung empfinde ich eh für die beste Neuerung in der Switch Version, da nun jeder innerhalb der Familie seine Freude haben kann, ohne frustriert aufgeben zu müssen.



Ich kann nur eine klare Empfehlung ausgeben und Daumen hoch.

Christoph K.



Darf es auch etwas weniger sein? – Das Konzept der Unverpacktläden

Seit ca. 2010 eröffnen überall in Deutschland sogenannte „Unverpacktläden“. Teils wurden sie doch ziemlich „gehypert“ und waren häufig im Gespräch. Aber was genau wird dort verkauft? Wie werden die Waren gelagert, abgewogen und kann man es sich als Normalsterblicher überhaupt leisten dort einzukaufen? In diesem Artikel möchte ich einen meiner drei Einkäufe in einem Essener Laden schildern und während dessen diese Fragen beantworten.

Ob ich überhaupt etwas kaufen würde, war mir bei meinem ersten Besuch nicht klar. Ich wusste nicht, ob die Preise und das Sortiment etwas für mich wären. Gerade, weil es sich um Bio-Ware handelt. Vorsichtshalber hatte ich aber einige Gläser eingepackt, denn man kann ja nie wissen.

Die Verkäuferin erklärte mir auch gleich wie alles funktioniert: Die Gläser werden gewogen und das Gewicht wird notiert, um es später abziehen zu können, wenn die Ware gewogen wird. Es kam auch schon vor, dass eine Bekannte nur 2 kleine Riegel Schokolade wollte. Diese wurden dann einfach so abgewogen, der Preis von einigen Cents wurde bezahlt und die Bekannte zog mit der Schokolade auf der blanken Hand ab, um sie sofort zu vernichten. Ich hatte schon auf den ersten Blick gesehen, dass es weiße Nougatschokolade gab. Weiß und dann auch noch Nougat? Her damit! 1 Euro für 100 Gramm. Genau wie bei jeder anderen Schokoladensorte. Also ein fairer Preis, wenn man bedenkt, wie viel man für diverse Markenschokoladen zahlt. Die Schokolade wird in großen Glasbehältern gelagert und man nimmt sie sich mit einer Zange heraus. Bei den Süßigkeiten gab es aber nicht nur Schokolade, sondern auch Bonbons, Konfekt und Gummibärchen.

In punkto frischer Ware gibt es neben der Kasse etwas Gemüse und Eier. Die Auswahl ist natürlich nicht so groß, wie in einem normalen Supermarkt. Trotzdem sollte man genug finden, um etwas Leckeres zu zaubern. Gesehen habe ich unter anderem Paprika, Zwiebeln und Knoblauch.

Mein weiterer Weg führte mich zur Trockenware. Ich hatte Buchweizen entdeckt. Und da ich nur eine Probiermenge mitnehmen wollte, bot es sich an die erste Ladung Buchweizen meines Lebens hier einzukaufen. Soweit mein Gedächtnis reicht kosten 100 Gramm zwischen 50 Cent und einem Euro. Da ist man also vielleicht, wenn man keinen Wert auf Bio-Qualität legt und Buchweizen mag, besser beraten ihn woanders zu kaufen. Um die entsprechende Menge abzufüllen halte ich das Glas unter einen Spender und betätige einen Hebel. Denn auch wenn es ein Unverpacktladen ist, gewisse Hygienebestimmungen muss natürlich auch dieser einhalten.

Neben Buchweizen gab es auch noch Reis, diverse andere Getreidesorten, Mehl und verschiedene Sorten Nudeln. Ich aber wollte wissen, wie die Trockenfeigen hier schmecken und zog weiter in den Bereich, in dem es Trockenfrüchte gab und man sich auch aus verschiedenen Cerealien sein eigenes Müsli zusammenstellen kann. Feigen nahm ich nur etwa 4 Stück mit. Eine Entscheidung, die ich später bereute, denn so unscheinbar diese Dinger auch aussahen, verdammt, die schmeckten nach mehr. Preislich kann man sie natürlich nicht mit Feigen aus dem Discounter vergleichen. Um die 1,50€ dürften 100 Gramm kosten.

Die Abteilung mit den Hygieneartikeln nahm ich nur kurz in Augenschein. Hier kann man sich verschiedene Putzmittel in eigene Gefäße abfüllen oder Zahnbürsten, Zahnputztabletten oder Seife kaufen. Für jemanden wie mich, der nur günstiges Putzmittel von Eigenmarken kauft, lohnt es sich in punkto Putzmitteln finanziell also nicht. Die festen Shampoos ließen mich bei einem Preis von 8 Euro pro Stück zwar erst einmal schlucken, allerdings habe ich mir einen Monat später eines gegönnt und bereue diese Entscheidung nicht. Ich benutze es seit etwa zwei Monaten und es ist, wenn überhaupt, erst zur Hälfte aufgebraucht. Verdammt ergiebiges Zeug. Im Endeffekt sieht so ein festes Shampoo (nicht zu verwechseln mit Haarseifen) aus wie ein Stück Seife. Man kann entweder mit dem Stück über das nasse Haar reiben und den Schaum einmassieren oder es in



der Hand aufschäumen und den Schaum auftragen.

Nun gut, ich hatte also was ich wollte und dackelte zur Kasse. Hatte schon die Vermutung über 6 Euro zahlen zu müssen, denn ich hatte immerhin Buchweizen, Feigen, ein ganzes Glas Reis und ein ganzes Glas Schokolade. Ach ja, erwähnte ich schon, dass es Nougatschokolade war – weiße Nougatschokolade? Da wäre weniger doch Blasphemie. Letztendlich bezahlte ich etwa 3,50€. Ein fairer Preis. Trotzdem kaufe ich nicht regelmäßig hier ein sondern vor allem, wenn ich etwas Besonderes an Süßigkeiten für Freunde oder mich selbst oder kleinere Mengen Lebensmittel brauche.

Für Menschen, denen die Vermeidung unnötiger Verpackung wichtig ist, ist dieser Laden natürlich ideal. Frischwaren wie Käse findet man hier zwar nicht, aber die kann man sich auch gut in anderen Läden und mit wenig oder keiner Verpackung holen. Mir selbst ist der Preis natürlich auch wichtig. Da stehen Aspekte, wie eben genannter, auch mal hinten an.

Eigentlich muss man nur abwägen, ob einem Bio-Qualität, den dadurch entstehenden Mehrpreis und den kleinen Mehraufwand Behälter mitzunehmen, das Ganze wert ist. Teile des Sortimentes bekommt man in einem normalen Supermarkt auf jeden Fall nicht.

Wer Spaß an besonderen Lebensmitteln und ähnlichem hat, dem kann ich nur raten einmal vorbeizuschauen, wenn man ohnehin in der Nähe ist.

A.R.

Rezepte

Klutzu

Zubereitung:

Den Backofen mit einem Rost auf der mittleren Schiene bei 200 ° C vorheizen. Gleichzeitig die Butter in eine Auflaufform von ca 20 x 30 cm geben und während des Aufheizens schmelzen lassen.

Die folgende Zubereitung dauert nur ca. 5 Minuten. Wenn es länger gehen sollte, die Butter beobachten und unter Umständen die Auflaufform früher aus dem Ofen nehmen, denn die Butter soll nicht braun werden.

Nun Mehl, Zucker, Salz, Vanillezucker, Eier und 1/3 der Milch in eine Schüssel geben und mit dem Schneebesen verrühren, bis die Masse glatt ist und keine Klümpchen mehr aufweist. Dann den Rest der Milch unterrühren.

Die Auflaufform aus dem Ofen nehmen und etwas schwenken, damit die geschmolzene Butter sich auf dem ganzen Boden verteilt. Die Masse in die Auflaufform gießen und 20 Min. im vorgeheizten Ofen backen, bis sich der Rand braun färbt. Noch warm in Stücke schneiden und servieren. Man kann es mit Obst oder Kompott oder auch pur servieren.

50 g Butter
1 Tasse Mehl
2 EL Zucker
½ TL Salz
1 Päckchen Vanillezucker
2 Eier
2 Tassen Milch



Hawai - Muffins

Zubereitung:

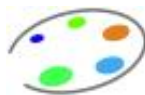
In einer größeren Schüssel verrühren:

1 Ei, 250 ml Buttermilch, 60 ml Öl

Nun die trockenen Zutaten zu den flüssigen Zutaten in die größere Schüssel geben und mit dem elektrischen Mixer verrühren. Teig in die Muffinformen füllen, mit geriebenem Käse bestreuen und bei 180 °C 20-25 Min. backen bis sie goldbraun sind. Das Rezept reicht für 12 Muffins.

In einer kleinen Schüssel vermischen

250 g Mehl
2,5 TL Backpulver
½ TL Salz
100 g gekochter Schinken in kleinen Würfeln
150 g kleine Ananasstücke
Pfeffer nach Belieben
Zum Bestreuen: 50 g geriebener Gouda



Veranstaltungskalender Juni 2018

Donnerstag, 14.06 von 17:00 bis 19:00 Uhr

Public Viewing zur WM in Russland 2018

Weststadthalle, Thea-Leymann-Str. 23,
45127 Essen

Eintritt frei

Montag, 05.06, 19:30 Uhr,
bis Samstag, 09.06, 14:30 Uhr und 19:30 Uhr

Disneys Musical Tarzan

Stage Metronom Theater am Centro
Oberhausen, Musikweg 1, 46047
Oberhausen

Ticket ab 49,90 Euro

Tickethotline: 01806/181650
oder www.stage-entertainment.de

09.06 – 10.06, von 11:00 Uhr bis 24:00 Uhr

Rü-Fest 2018 in Essen

Rüttenscheider Straße 255, 45131 Essen

Montag, 18.06, bis Mittwoch, 20.06,
von 20:00 Uhr bis 22:00 Uhr

Park Sounds

Die magische Klanginsel im Stadtgarten der
Philharmonie in Essen, Stadtgarten,
Huysseallee, 45128 Essen

Eintritt: frei

www.essen-tourismus.de

Freitag, 08.06.2018, von 17:00 bis 24:00 Uhr

Kulturpfadfest 2018 in Essen

Der Kulturpfad der blau leuchtenden Steine
(verschiedene Orte im Stadtgebiet)

Eintritt: frei

www.essen-tourismus.de

vom 01. - 03. Juni 2018

Straßenfest zum 10. Jubiläum CSD in Düsseldorf

Das größte Straßenfest zum 10. Jubiläum
des CSD Christopher Street Day in
Düsseldorf

Johannes-Rau-Platz, 40213 Düsseldorf
zum 10. Mal an der Promenade

www.csd-termine.de

Mittwoch, 20.06.2018, 16:30 Uhr – 20:00 Uhr

Offener Spieletreff

Haus der Begegnung, 1. Weberstr. 28,
45127 Essen

Bei Rückfragen: Tel: 0201-228939
Eintritt: frei

infos: www.lokalkompass.de

Sonntag, 10.06, von 11:00 Uhr - 18:00 Uhr

Trödelmarkt bei IKEA in Essen

Altendorfer Str. 2, 45127 Essen
(Parkplatzgelände)

infos: www.marktcom.de

Jeden Samstag

Flohmarkt

Parkplatz des Unigeländes,
Reckhammerweg, 45127 Essen

infos: www.flohmarktheld.de



Impressum

Copyright-Hinweis:

Herausgeber:

Zentrum für Joborientierung
Sabinastr. 27
45136 Essen
Tel.: 0201 220 86 73

Redaktion:

Chefredaktion: mh
Layout: ck
Stellv. Chefredaktion & Stellv. Layout: nn

Titelbild:

mh
und weitere

Die aktuellen Ausgaben sind auch online
verfügbar unter:

www.essener-palette.de/ZFJO/neues.html

Einige Bilder und Textabschnitte können von
Internetseiten, wie z.B. Wikipedia.de, stammen.

Nicht selbst erstellte Texte werden als solche
gekennzeichnet. Das Copyright liegt beim jewei-
ligen Inhaber. Wir distanzieren uns ausdrücklich
von weiteren Inhalten fremder Webseiten, deren
Material wir für unsere Zeitung verwendet haben.

Redaktionsschluss der nächsten Ausgabe ist
der 24. Juni 2018. Druck erfolgt voraussichtlich
am 01. Juli 2018.

Beiträge, Ideen und Vorschläge werden gerne
von der EDV-Abteilung entgegen genommen
und bearbeitet.

